

# ด่วนที่สุด

ที่ มท 0893.4/2

289



กรมส่งเสริมการปกครองท้องถิ่น

ถนนราชสีมา เขตดุสิต กทม 10300

9 กุมภาพันธ์ 2553

เรื่อง ขอความร่วมมือในการคัดเลือกโรงเรียนส่งเสริมกิจกรรมนันทนาการดีเด่น

เรียน ผู้ว่าราชการจังหวัด ทุกจังหวัด

สิ่งที่ส่งมาด้วย 1. โครงการยกย่องเชิดชูเกียรติผู้ทำคุณประโยชน์ด้านนันทนาการประจำปี 2553 จำนวน 1 ชุด  
2. แบบเสนอประวัติและผลงาน จำนวน 1 ฉบับ

ด้วยกรมส่งเสริมการปกครองท้องถิ่น ได้รับแจ้งจากสำนักพัฒนาการกีฬาและนันทนาการว่า ได้จัดทำโครงการยกย่องเชิดชูเกียรติผู้ทำคุณประโยชน์ด้านนันทนาการ ประจำปี 2553 มีความประสงค์ที่จะคัดเลือกโรงเรียนในสังกัดองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น ที่ดำเนินการส่งเสริมกิจกรรมนันทนาการด้านต่าง ๆ มีผลงานนันทนาการ จัดกิจกรรมทั้งภายในและภายนอกโรงเรียน นักเรียน ชุมชน และสังคมได้รับความสุข ซึ่งเป็นแบบอย่างของสถานศึกษาที่ได้นำกิจกรรมนันทนาการไปใช้ให้เกิดประโยชน์ต่อสังคม หรือมีผลงานส่งเสริมกิจกรรมนันทนาการระดับประเทศ

กรมส่งเสริมการปกครองท้องถิ่น จึงขอความร่วมมือจังหวัด ได้มอบหมายให้สำนักงานส่งเสริมการปกครองท้องถิ่นจังหวัด พิจารณาคัดเลือกโรงเรียนในสังกัดองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น ที่จัดกิจกรรมนันทนาการดีเด่นตามหลักเกณฑ์ดังกล่าว จังหวัดละ 1 โรงเรียน พร้อมภาพถ่ายกิจกรรม และประวัติผลงานส่งให้กรมส่งเสริมการปกครองท้องถิ่น ภายในวันที่ 1 มีนาคม 2553 เพื่อให้คณะกรรมการพิจารณาคัดเลือกเข้ารับโล่ และประกาศเกียรติบัตรในครั้งนี้ สำหรับวัน เวลา และสถานที่ในพิธีมอบรางวัล จะแจ้งให้ทราบในโอกาสต่อไป

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณาดำเนินการต่อไป

ขอแสดงความนับถือ

(นายไพรัตน์ สกลพันธุ์)

อธิบดีกรมส่งเสริมการปกครองท้องถิ่น

สำนักประสานและพัฒนากิจการศึกษาท้องถิ่น

ส่วนส่งเสริมการศึกษานอกระบบและพัฒนากิจกรรมเยาวชน

โทร 0-2241-9021-3 ต่อ 103 , 106

โทรสาร 0-2241-9021-3 ต่อ 112-113

เลขที่โครงการ ๐๕-๑๐/ 2553 แผนงานนันทนาการสานสัมพันธ์

1. ชื่อโครงการ โครงการยกย่องเชิดชูเกียรติผู้ทำคุณประโยชน์ด้านนันทนาการ

ผลผลิต : ผลผลิตเด็กเยาวชนและประชาชนได้รับการส่งเสริมและพัฒนาด้านกีฬานันทนาการ และวิทยาศาสตร์

2. หน่วยงานที่รับผิดชอบ สำนักส่งเสริมและพัฒนานันทนาการ กลุ่มนันทนาการสัมพันธ์

3. หลักการและเหตุผล

นันทนาการเป็นกิจกรรมที่เป็นทั้งศาสตร์และศิลป์ ที่ว่าด้วยการพัฒนาคุณภาพชีวิตบุคคลสามารถเข้าร่วมกิจกรรมนันทนาการได้ โดยการใช้เวลาว่างหรือเวลาอิสระเพื่อเข้าร่วมกิจกรรมในรูปแบบที่หลากหลายตามความสมัครใจและความสนใจ เป็นกิจกรรมที่ไม่เป็นออบายมุข ก่อให้เกิดความสนุกสนานเพลิดเพลิน เป็นการพักผ่อนหย่อนใจ ก่อให้เกิดการเรียนรู้โดยใช้เวลาให้เกิดคุณค่าและมีประโยชน์ กิจกรรมนันทนาการจึงเป็นสื่อในการพัฒนาความเจริญเติบโตทางร่างกาย จิตใจ อารมณ์ สังคมและสติปัญญา มีส่วนช่วยในการส่งเสริมพัฒนาชุมชนและสังคมได้มีส่วนร่วมคิด ร่วมทำเป็นกิจกรรมกลุ่มที่มีความน่าสนใจสนองความต้องการร่วมกัน ส่งผลต่อการพัฒนามนุษย์สัมพันธ์ เป็นส่วนหนึ่งของหมู่คณะ สร้างเสริมประสบการณ์ชีวิตและประสบการณ์ใหม่ ๆ ให้แก่บุคคล ชุมชน สังคมและประเทศได้ ดังนั้นอะไรคือสิ่งที่ช่วยส่งเสริม และกระตุ้นให้บุคคลได้เข้าร่วมกิจกรรมนันทนาการ นอกจากความสมัครใจและความสนใจของบุคคลแล้ว

ทรัพยากรบุคคลด้านนันทนาการ ถือว่าเป็นบุคคลที่มีความรู้ ความสามารถ มีทักษะและประสบการณ์ในเรื่องนันทนาการเป็นบุคคลที่เป็นผู้นำหรือผู้ประกอบกิจกรรมนันทนาการ ที่ตระหนักถึงคุณค่าของนันทนาการที่จะทำให้นันทนาการเกิดประโยชน์ต่อสังคมและประเทศชาติอย่างกว้างขวาง จึงมีผู้เสียสละใจและกายเพื่อมุ่งมั่นส่งเสริมและพัฒนานันทนาการให้กับประชาชน ถือว่าประชาชนต้องได้รับความสุข ความเพลิดเพลิน จึงทุ่มเทและสร้างความสุขให้กับประชาชนด้วยกิจกรรมนันทนาการอย่างต่อเนื่องไม่เห็นแก่ความเหน็ดเหนื่อยหรือความยากลำบาก ทำโดยสมัครใจและยินดีเมื่อเห็นผู้อื่นมีความสุข ไม่ว่าจะเป็นผู้ทำกิจกรรมนันทนาการใด ๆ หรือองค์กร หน่วยงาน ล้วนเป็นทรัพยากรนันทนาการที่มีคุณค่าทั้งสิ้น

สำนักงานพัฒนาการกีฬาและนันทนาการ โดยสำนักส่งเสริมและพัฒนานันทนาการ เป็นหน่วยงานของรัฐที่มุ่งมั่นพัฒนาและส่งเสริมกิจการด้านนันทนาการ มีความตระหนักในคุณค่าของทรัพยากรนันทนาการอย่างยิ่ง จึงมีความสำนึกถึงผู้ทำคุณประโยชน์ด้านนันทนาการที่ได้เสียสละและทำงานเพื่อประโยชน์และความสุขของประชาชนและประเทศ โดยไม่คาดหวังผลตอบแทนใด ๆ แม้จะไม่มีใครมาช่วยเหลือหรือใครมาสั่งการให้กระทำก็ยินดีและเต็มใจทำอย่างสม่ำเสมอ จึงเป็นต้นแบบทรัพยากรบุคคลหรือหน่วยงานด้านนันทนาการที่สมควรได้รับยกย่องเชิดชูเกียรติ



3 พ.ย. 2552

#### 4. วัตถุประสงค์

- 4.1 เพื่อประกาศยกย่องเชิดชูเกียรติผู้ทำคุณประโยชน์ต่อกิจกรรมนันทนาการของประเทศ
- 4.2 เพื่อส่งเสริมความรู้แก่ประชาชนให้เข้าร่วมกิจกรรมนันทนาการในยามว่าง
- 4.3 เพื่อสร้างภาพลักษณ์ และภารกิจขององค์กรด้านการส่งเสริมและพัฒนา  
นันทนาการ

#### 5. แนวทางบูรณาการ

การยกย่องเชิดชูเกียรติผู้ทำคุณประโยชน์ด้านนันทนาการ เป็นการจัดกิจกรรมลักษณะมหภาคของภาคส่วนต่างๆของสังคม เพื่อสานสร้างแบบอย่างกิจกรรมให้ทุกภาคส่วนของสังคมเห็นต้นแบบและเข้าร่วมกิจกรรมนันทนาการ ในเชิงสร้างสรรค์ และความสัมพันธ์ที่ดีต่อกัน มุ่งความสุข สนุกสนาน เพลิดเพลิน สร้างสัมพันธ์ไมตรี ด้วยความปรารถนาดีต่อกัน โดยหน่วยงานและบุคลากรด้านนันทนาการที่ปฏิบัติและได้รับการยกย่อง

#### 6. เป้าหมาย

##### 6.1 เป้าหมายเชิงปริมาณ

- ผู้เข้าร่วมกิจกรรมและภาคีเครือข่ายนันทนาการต้นแบบ จำนวน 500 คน
- เอกสาร/สื่อ นันทนาการ 1 เรื่อง

##### 6.2 เป้าหมายเชิงคุณภาพ

- ผู้เข้าร่วมกิจกรรมและภาคีเครือข่ายนันทนาการมีความพึงพอใจ  
อย่างน้อยร้อยละ 80

#### 7. ความสอดคล้องกับนโยบาย

7.1 สอดคล้องกับแผนพัฒนาเศรษฐกิจและสังคมแห่งชาติฉบับที่ 10 (พ.ศ. 2550-2554) ที่กำหนดวิสัยทัศน์มุ่งพัฒนาสู่ “สังคมอยู่เย็นเป็นสุขร่วมกัน” (Green and Happiness Society) คนไทยมีคุณธรรมนำความรอบรู้ รู้เท่าทันโลก ครอบครัวยุบอุ่น ชุมชนเข้มแข็ง สังคมสันติสุข เศรษฐกิจมีคุณภาพ เสถียรภาพ และเป็นธรรม สิ่งแวดล้อมมีคุณภาพและทรัพยากรธรรมชาติยั่งยืน อยู่ภายใต้ระบบบริหารจัดการประเทศที่มีธรรมาภิบาลดำรงไว้ซึ่งระบอบประชาธิปไตยที่มีพระมหากษัตริย์เป็นประมุข และอยู่ในประชาคมโลกได้อย่างมีศักดิ์ศรี ภายใต้การดำเนินงานตามพันธกิจ การพัฒนาระบบบริหารจัดการประเทศให้เกิดธรรมาภิบาล เสริมสร้างความโปร่งใส สุจริต ยุติธรรม รับผิดชอบต่อสาธารณะ และข้อ 5 ยุทธศาสตร์การพัฒนาประเทศ (3) การเสริมสร้างคนไทยให้อยู่ร่วมกันในสังคมได้อย่างสันติสุข เสริมสร้างความสัมพันธ์ที่ดีของคนในสังคมบนฐานของความมีเหตุมีผล ดำรงชีวิตอย่างมีคุณทั้งในระดับครอบครัว และชุมชน



13 พ.ย. 2552

7.2 สอดคล้องกับนโยบายรัฐบาล ข้อ 3.6 นโยบายการกีฬาและนันทนาการ 3.6.1 เสริมสร้างโอกาสให้ประชาชนทุกกลุ่มออกกำลังกาย และเล่นกีฬา โดยประสานความร่วมมือระหว่างหน่วยงานภาครัฐ รัฐวิสาหกิจ ภาคธุรกิจ เอกชน ชุมชน และองค์การปกครองส่วนท้องถิ่น ให้มีส่วนร่วมในการพัฒนากีฬา จัดหาสถานที่จัดกิจกรรมการออกกำลังกายและเล่นกีฬาอย่างทั่วถึง รวมทั้งส่งเสริมให้เยาวชนมีความสนใจในการกีฬา และใช้เวลาว่างให้เป็นประโยชน์ 3.6.3 ส่งเสริมกีฬาไทยให้เป็นที่รู้จักอย่างกว้างขวางและได้รับการยอมรับจากสากลยิ่งขึ้น

7.3 สอดคล้องกับนโยบายของกระทรวงการท่องเที่ยวและกีฬา (ข้อ 2) ด้านการกีฬาและนันทนาการ (ข้อ 3) ด้านการส่งเสริมสนับสนุนและพัฒนาบุคลากร แหล่งนันทนาการ กิจกรรมนันทนาการเพื่อความสุขของประชาชนภายใต้ยุทธศาสตร์การพัฒนาคุณภาพชีวิต (ข้อ 2) ส่งเสริมสนับสนุนและพัฒนาทรัพยากรให้สามารถดำเนินการได้อย่างมีประสิทธิภาพ (ข้อ 6) ส่งเสริม สนับสนุนให้ภาครัฐ เอกชน องค์การปกครองส่วนท้องถิ่น และเครือข่ายองค์กรชุมชน เข้ามามีส่วนร่วมในการพัฒนาการท่องเที่ยว กีฬาและนันทนาการ

7.4 สอดคล้องกับยุทธศาสตร์สำนักงานพัฒนาการกีฬาและนันทนาการประเด็นยุทธศาสตร์ที่ 1 การส่งเสริมและพัฒนาการกีฬา นันทนาการ และวิทยาศาสตร์การกีฬา

7.5 สอดคล้องกับแผนพัฒนานันทนาการแห่งชาติ ฉบับที่ 1 (พ.ศ. 2550-2554) ยุทธศาสตร์ 2 การพัฒนาบุคลากรในการจัดบริการนันทนาการ

7.6 สอดคล้องกับหลักเกณฑ์และวิธีการบริหารกิจการบ้านเมืองที่ดี พ.ศ. 2546

8. สถานที่ดำเนินการ : จังหวัดกรุงเทพมหานคร

9. งบประมาณ

งบประมาณรายจ่ายประจำปีงบประมาณ พ.ศ. 2553 งบดำเนินงาน 500,000 บาท (ห้าแสนบาทถ้วน) รายละเอียดค่าใช้จ่ายตามแนบท้ายโครงการ

10. แผนการจัดสรรงบประมาณ ส่วนกลาง 500,000 บาท

11. ระยะเวลาดำเนินการ 1 ตุลาคม 2552 – 30 กันยายน 2553  
โดยจัดงานเพื่อประกาศยกย่องฯ ในช่วงเดือนมิถุนายน-กรกฎาคม 2553

12. สถานะของโครงการ โครงการต่อเนื่อง ตั้งแต่ปีงบประมาณ 2551 ซึ่งได้รับงบประมาณ 630,000 บาท (หกแสนสามหมื่นบาทถ้วน) เป็นกิจกรรมย่อยในโครงการนันทนาการสานสัมพันธ์สังคมอยู่เป็นสุข

13. แผนการดำเนินงาน

13.1 ลักษณะการดำเนินงาน : จ้างเหมาดำเนินการ



### 13.2 ขั้นตอนการดำเนินงาน

ผู้รับผิดชอบโครงการ : ข้าราชการสำนักส่งเสริมและพัฒนานันทนาการ

: ข้าราชการและบุคลากรสำนักงานพัฒนาการกีฬา  
และนันทนาการ

ขั้นตอนการดำเนินงาน มี 4 ขั้นตอน

ขั้นตอนที่ 1 การวางแผน (Plan) เตรียมการดำเนินงานเป็นระยะเวลา 6 เดือน (ตุลาคม 2552- มีนาคม 2553) ผู้รับผิดชอบ โดยกลุ่มนันทนาการสัมพันธ์ ดังนี้

1. วางแผนจัดทำโครงการและประชาสัมพันธ์
2. จัดทำรายละเอียดและขออนุมัติโครงการ
3. แต่งตั้งคณะกรรมการดำเนินงานรับผิดชอบ
4. ประชุมคณะกรรมการเพื่อมอบหมายหน้าที่ที่ต้องรับผิดชอบ
5. ประชุมคณะกรรมการพิจารณาจัดทำรายละเอียดคุณลักษณะการจัดจ้างการดำเนินงาน
6. ประชุมคณะกรรมการกำหนดเกณฑ์มาตรฐานการคัดเลือกผู้ทำคุณประโยชน์ด้านนันทนาการ
7. ประสานงานกับหน่วยงานที่เกี่ยวข้องก่อนการดำเนินงาน

ขั้นตอนที่ 2 การดำเนินงาน (Do) ผู้รับผิดชอบโดยกลุ่มนันทนาการสัมพันธ์ ดังนี้

ดำเนินการสรรหาและคัดเลือกทรัพยากรบุคคลด้านนันทนาการ และดำเนินการจัดจ้าง ในส่วนของการจัดงานเพื่อประกาศยกย่องเชิดชูเกียรติผู้ทำคุณประโยชน์ด้านนันทนาการ ซึ่งคณะกรรมการได้ดำเนินการสรรหา และคัดเลือกบุคคลและหรือหน่วยงานที่ทำคุณประโยชน์ด้านนันทนาการตามเกณฑ์ที่กำหนด โดยให้ดำเนินการตามแนวทางที่คณะกรรมการเสนอ และตามคุณลักษณะการจัดจ้าง เพื่อให้บรรลุวัตถุประสงค์โครงการ

ขั้นตอนที่ 3 การตรวจสอบ (Check)

1. คณะกรรมการตรวจสอบการดำเนินงาน ตามรายคุณลักษณะการจัดจ้างที่กำหนด ตารางแสดง  
ปฏิทินการปฏิบัติงาน และออกแบบ ประเมินผล โดยเป็นแบบสอบถามข้อมูลให้ผู้เข้าร่วมกิจกรรมกรอก
2. รวบรวม วิเคราะห์ และสรุปผล
3. สรุปผลการดำเนินงาน

ขั้นตอนที่ 4 การปรับปรุง (Action)

1. คณะกรรมการที่ได้รับการแต่งตั้งจากสำนักงานพัฒนาการกีฬาและนันทนาการ ปรับปรุงพัฒนางานโครงการ
2. ประชุมคณะกรรมการพิจารณาผลการดำเนินงาน เพื่อพัฒนางานให้ดีขึ้น
3. นำผลไปวางแผนการปฏิบัติงานในปีต่อไป





## 14. ความพร้อมของโครงการ

สามารถดำเนินการได้ตามขั้นตอน และทำได้ทุกกิจกรรมตามงบประมาณและระยะเวลาที่กำหนด

## 15. ผลสำเร็จของโครงการ

## 15.1 เป้าหมายเชิงปริมาณ

- ผู้เข้าร่วมกิจกรรม จำนวน 500 คน
- เอกสาร/สื่อค่านันทนาการ 1 เรื่อง

## 15.2 เป้าหมายเชิงคุณภาพ

- ผู้เข้าร่วมกิจกรรม และภาคีเครือข่าย มีความพึงพอใจในการเข้าร่วมกิจกรรม อย่างน้อยร้อยละ 80 และเห็นตัวอย่างของนันทนาการต้นแบบ

## 16. การบริหารจัดการและติดตามประเมินผล

## 16.1 ผลผลิต และตัวชี้วัดผลสำเร็จของโครงการ

## ผลผลิตที่ 1 การส่งเสริมและพัฒนานันทนาการ

- ตัวชี้วัดเชิงปริมาณ : จำนวนผู้เข้าร่วมกิจกรรม
- ตัวชี้วัดเชิงคุณภาพ : ความพึงพอใจของผู้เข้าร่วมกิจกรรม
- ตัวชี้วัดเชิงเวลา : 335 วันทำการ
- ตัวชี้วัดเชิงต้นทุน : งบประมาณต่อจำนวนผู้เข้าร่วมกิจกรรม

## 16.2 กลไก การติดตาม และการประเมินผล

- การติดตามผล ตามขั้นตอนของปฏิทินการดำเนินงานโครงการ
- การติดตาม ตามเนื้อหา ของชิ้นงาน และผลงานที่เสนอ
- การประเมินผลโครงการ จากตัวชี้วัดผลสำเร็จของโครงการ
- จำนวนผู้เข้าร่วมกิจกรรม
- จำนวนกิจกรรมที่ได้รับการพัฒนาหรือสรุปผล
- ความพึงพอใจของผู้เข้าร่วมงาน
- มาตรฐานหรือแบบอย่างของชิ้นงานและผลงานที่ส่งเสนอและประกาศผลงาน
- คุณภาพของทรัพยากรทางนันทนาการที่เป็นตัวอย่างและพันธมิตร

## 17. ผลกระทบ

การส่งเสริมบุคคลและหน่วยงานต่างๆ ที่ทำคุณประโยชน์ด้านนันทนาการ เพื่อประกาศยกย่องเป็นผู้อุทิศคุณประโยชน์ด้านนันทนาการ เป็นการยกย่องเชิดชูเกียรติผู้มีผลงานนันทนาการ ซึ่งมีผลกระทบในเชิงบวกคือ การเป็นต้นแบบของบุคคลและหน่วยงานด้านนันทนาการ ที่ส่งเสริมและเผยแพร่กิจกรรมนันทนาการให้เป็นที่รู้จักแก่สังคม และคงไว้ซึ่งทรัพยากรบุคคลและหน่วยงานด้านนันทนาการ อีกทั้งเป็นการเผยแพร่ภารกิจ และชื่อเสียงขององค์กรให้เป็นที่รู้จักแก่บุคคล ชุมชน และสังคมด้วย

## 18. ผลที่คาดว่าจะได้รับ

## ผลลัพธ์เชิงปริมาณ

1. ผู้ทำคุณประโยชน์ด้านนันทนาการ ที่เป็นทรัพยากรนันทนาการต้นแบบ
2. การสร้างเครือข่ายและการมีภาคีส่วนร่วม ในการสร้างกิจกรรมนันทนาการ
3. สื่อเพื่อการเผยแพร่กิจกรรมนันทนาการ และผลงานนันทนาการ

## ผลลัพธ์เชิงคุณภาพ

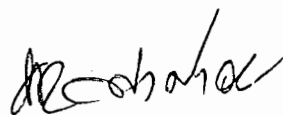
1. ความพึงพอใจของผู้เข้าร่วมกิจกรรมร้อยละ 80
2. สร้างภาพลักษณ์เชิงบวกให้กับองค์กร
3. สร้างมหภาคทางนันทนาการให้ประชาชนรับรู้

## 19. อื่น ๆ

## 20. ผู้เสนอโครงการ



(นายทิมพร งามชาลี)  
นักพัฒนาการกีฬา ชำนาญการ  
ผู้รับผิดชอบโครงการ



(นายธงชัย พงศาวิรัตน์)  
นักพัฒนาการกีฬา ชำนาญการ  
หัวหน้ากลุ่มนันทนาการสัมพันธ์





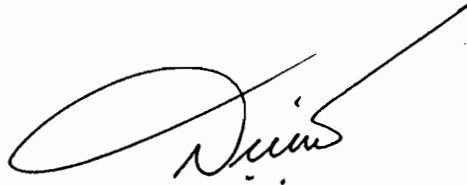
21. ผู้ให้ความเห็นชอบโครงการ



(นายกิตติพงษ์ โพธิ์มุ)

นักพัฒนาการกีฬาชำนาญการพิเศษ  
รักษาราชการแทนผู้อำนวยการสำนักส่งเสริมและพัฒนานันทนาการ

22. ผู้อนุมัติโครงการ



(นายสมบัติ คุรุพันธ์)

ผู้อำนวยการสำนักงานพัฒนาการกีฬาและนันทนาการ

13 พ.ย. 2552



13 พ.ย. 2552

**แบบเสนอประวัติและผลงาน**  
**โรงเรียนส่งเสริมกิจกรรมนันทนาการดีเด่น**  
**สังกัดกรมส่งเสริมการปกครองท้องถิ่น**

\*\*\*\*\*

1. ชื่อโรงเรียน/สถานศึกษา

.....

2. ที่อยู่.....

.....

โทรศัพท์.....

สังกัด.....

3. ประวัติผลงานกิจกรรมด้านนันทนาการที่สถานศึกษาได้ดำเนินการ (ระบุโครงการ/กิจกรรมที่ทำ และประสบความสำเร็จ พร้อมรูปภาพประกอบ)

.....

.....

.....

.....

4. การเผยแพร่ผลงาน (นำผลงานหรือชิ้นงานเผยแพร่ต่อสาธารณชนอย่างไร วิธีใด ผลเป็นอย่างไร)

.....

.....

.....

5. รางวัลและเกียรติคุณที่สถานศึกษาได้รับ (ถ้ามี) ถ่ายสำเนาเป็นหลักฐานประกอบการพิจารณา

.....

.....

.....

ลงชื่อ.....

(.....)

ตำแหน่ง.....

วันที่ .....เดือน..... พ.ศ.....

ผู้เสนอผลงาน