**สำนักงานส่งเสริมการปกครองท้องถิ่นจังหวัด.......................................................**

**1. โรงเรียนที่สนใจเข้าร่วมโครงการการจัดการเรียนรู้ด้วยเกม (Game-based Learning ) เพื่อพัฒนาผู้เรียนสู่การเป็น Active Citizen**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **ลำดับ** | **องค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น** | **ชื่อสถานศึกษา**  | **เกมที่สนใจ** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**2. สรุปผลการคัดเลือก**

**โรงเรียนที่ผ่านการคัดเลือกเพื่อเข้าร่วมโครงการการจัดการเรียนรู้ด้วยเกม (Game-based Learning : GBL) เพื่อพัฒนาผู้เรียนสู่การเป็น Active Citizen**

**โรงเรียน............................................................................**

**องค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น...............................................**

**เกมที่สนใจ........................................................................**

**รายชื่อผู้เข้าร่วมโครงการ**

**๑. ............................................ ตำแหน่ง ............................... เบอร์โทรศัพท์ ........................................**

**๒. ............................................ ตำแหน่ง ............................... เบอร์โทรศัพท์ ........................................**

ชื่อผู้ประสานงาน.......................................................(จนท.สถจ.)

 ตำแหน่ง.......................................................................................

เบอร์โทรศัพท์..............................................................................

**หมายเหตุ** 1. ให้รายงานกรมส่งเสริมการปกครองท้องถิ่น ภายในวันที่ 15 เมษายน 2566

 2. ให้ส่งแบบรายงานผ่านทางไปรษณีย์อิเล็กทรอนิกส์ **Dla0816.3@gmail.com**