**สำหรับสถานศึกษา**

**แบบสมัครเข้าร่วมโครงการ****การจัดการเรียนรู้ด้วยเกม (Game-based Learning : GBL) เพื่อพัฒนาผู้เรียนสู่การเป็น Active Citizen**

**1. ข้อมูลทั่วไป**

ชื่อองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น……………………………………………………………………………………………………………………

ชื่อสถานศึกษา...........................................................................................................................................................

ตำบล.................................... อำเภอ......................................จังหวัด........................................................................

**2. ข้อมูลเพื่อเข้ารับการคัดเลือก**

**เกมที่สนใจ**

 เกมจำลองเมืองประชาธิปไตย

เกมการ์ดพลังสิทธิ

เกมบิงโกสิทธิ

เกมการ์ดพลังสื่อ รู้เท่าทันสื่อ

เกมดินแดนของการพัฒนา

เกมเลือกตั้งท้องถิ่น

เกมจัดการความขัดแย้ง

เกมเศรษฐศาสตร์เบื้องต้น

 เกมประวัติศาสตร์การเมืองไทย

**เหตุผลที่ต้องการเข้าร่วมโครงการ**..............................................................................................................................

..........................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................

**ความคาดหวังจากการเข้าร่วมโครงการ**....................................................................................................................

.....................................................................................................................................................................................

.....................................................................................................................................................................................

ชื่อผู้ตอบแบบสมัคร….................………………

ตำแหน่ง………………...…..........………………….

 เบอร์โทรศัพท์….…………….........…….…………