@Post

ฉบับที่ ๒/๒๕๕๙ ประจำเดือน กุมภาพันธ์ พ.ศ. ๒๕๕๙ Free Copy

IT Trends 2016

แนวโน้มเทคโนโลยีในปี ๒๕๕๙

ในแต่ละปีเราจะได้เห็นการเปลี่ยนแปลงของเทคโนโลยีต่าง ๆ ซึ่งล้วนแล้วแต่เข้ามามีบทบาทหรือมีผลกระทบเกี่ยวข้องกับชีวิตประจำวันของเราเกือบทุกเรื่อง และในปี ๒๐๑๖ บริษัทวิจัยด้านเทคโนโลยี Gartner ของประเทศสหรัฐอเมริกา ได้ให้ความสำคัญกับเทคโนโลยีที่จะทำให้ธุรกิจ Digital Business ค่อย ๆ สำเร็จได้ภายในปี ๒๐๒๐ เป็นหลัก และถือเป็นอีกการทำนายแนวโน้มที่มีเทคโนโลยีค่อนข้างหลากหลาย ดังต่อไปนี้

๑. The Device Mesh เป็นแนวโน้มที่ต่อยอดจาก Internet of Things ที่จะทำให้ระบบ Internet of Things ต่าง ๆ สามารถแลกเปลี่ยนข้อมูลระหว่างกันได้

๒. Ambient User Experience เป็นการใช้งานอุปกรณ์ Internet of Things ที่หลากหลายให้กลายเป็นเพียงหนึ่งเดียว ที่จะทำงานสอดประสานกับชีวิตประจำวันโดยผู้ใช้ไม่รู้ตัว

๓. วัตถุดิบสำหรับ 3D Printing เป็นการพัฒนาวัตถุดิบสำหรับงานพิมพ์ที่หลากหลายขึ้น ไม่ว่าจะทำจาก Advanced Nickel Alloy, Carbon Fiber, แก้ว, Conductive Ink, อุปกรณ์ไฟฟ้า ยา หรือวัตถุทางชีวภาพ

๔. Information of Everything เป็นก้าวที่พัฒนาต่อจาก Internet of Things และ Big Data Analytics ที่ในอนาคตเมื่ออุปกรณ์ทุกอย่าง หรือการใช้ชีวิตของมนุษย์ที่ได้ทำการสร้างข้อมูลขึ้นตลอดเวลา ซึ่งจะทำให้สามารถค้นหาความหมายหรือความรู้ต่าง ๆ จากข้อมูลเหล่านั้นได้

๕. Advanced Machine Learning เป็นระบบที่สามารถรับรู้สิ่งต่าง ๆ บนโลกใบนี้ได้ด้วยตัวเอง และมาทดแทนการจำแนกและวิเคราะห์ข้อมูลที่มีอยู่ในปัจจุบันโดยอัตโนมัติ

๖. ผู้ช่วยและสิ่งของที่สามารถเรียนรู้และโต้ตอบได้ เป็นการพัฒนาของระบบ Machine Learning ก็ทำให้เกิดหุ่นยนต์ที่มีความชาญฉลาด เช่น หุ่นยนต์ยานยนต์อัตโนมัติ ผู้ช่วยส่วนตัว (Virtual Personal Assistant/VPA) และผู้ให้คำแนะนำที่สามารถทำงานได้เองและโต้ตอบกันได้ เช่น Google Now, Microsoft Cortana หรือ Apple Siri

๗. Adaptive Security Architecture เป็นสถาปัตยกรรมของระบบ Application ที่ป้องกันตัวเองได้ ซึ่งจะทำการวิเคราะห์พฤติกรรมการใช้งานโดยการตรวจสอบและป้องกันภัยคุกคามต่าง ๆ ที่มีต่อระบบสารสนเทศขององค์กร

๘. Advanced System Architecture เป็นสถาปัตยกรรมในการประมวลผลที่มีประสิทธิภาพและคุ้มค่าต่อพลังงานสูง ในรูปแบบเดียวกับสมองมนุษย์โดยใช้พลังงานอย่างคุ้มค่า ทำให้ในอนาคตอุปกรณ์ต่างๆ ในระบบ Internet of Things จะมีความสามารถในการทำ Machine Learning ได้ด้วย

๙. Mesh App & Service Architecture เป็นสถาปัตยกรรมที่จะมาแทนที่ สถาปัตยกรรมแบบ 3-tier ให้องค์กรต่าง ๆ สามารถใช้งานระบบที่มีประสิทธิภาพ ความยืดหยุ่น และความรวดเร็วได้ถึงแบบ Web-scale

๑๐. Internet of Things Platforms เป็นเทคโนโลยีและมาตรฐานสำหรับระบบ Internet of Things ทั้งการบริหารจัดการ การรักษาความปลอดภัย และความสามารถต่าง ๆ ที่จำเป็นในการพัฒนาระบบ Internet of Things มาใช้งาน และจะเป็นส่วนประกอบที่สำคัญในการทำ Device Mesh และ Ambient User Experience

แนวโน้มของเทคโนโลยีที่ชาญฉลาดและสามารถเรียนรู้โต้ตอบได้นั้น จะมีการเก็บข้อมูลพฤติกรรมของผู้ใช้งาน เพื่อนำไปวิเคราะห์ให้สามารถตอบสนองความต้องการของผู้ใช้ได้อย่างถูกต้องและเหมาะสม

ดังนั้นเพื่อป้องกันผลกระทบต่อความเป็นส่วนตัวและข้อมูลส่วนบุคคล ผู้ใช้เทคโนโลยีจึงต้องระมัดระวังและใช้งานอย่างรู้เท่าทัน

ที่มา : https://www.techtalkthai.com/gartner-predicted-10-technology-it-trends-2016/

ประชาคมอาเซียน (ASEAN Community)

การเปิดตลาดการค้าเสรี

การเปิดตลาดการค้าบริการทำให้มีการแข่งขันจากต่างชาติประเทศอาเซียน โดยคาดหวังให้มีการแข่งขันในตลาดการค้าบริการภายในประเทศ และทำให้เกิดความมั่นใจว่าจะมีปริมาณและคุณภาพการให้บริการเพิ่มขึ้นในสาขาบริการต่าง ๆ ได้แก่ การเงิน โทรคมนาคม และขนส่ง ทั้งยังเป็นการเพิ่มความโปร่งใสและการคาดการณ์ได้ ซึ่งจะช่วยส่งเสริมให้นักลงทุนต่างชาติเข้ามาลงทุนเพิ่มขึ้น และสนับสนุนการพัฒนาเศรษฐกิจในภูมิภาค

ที่มา : http://www.dtn.go.th/images/64/inside_aec_factbook.pdf (หน้า 78)